Proposta de Projeto- Rascunho

**Nome:** Catarina Leonor Teles Gouveia **Turma:**1 EB

**Título:** Os animais e o seu habitat

**Público:** 1º ciclo- 2º ao 4º ano

**Objetivos:**

* A aprendizagem dos diversos animais e o seu respetivo habitat através de uma atividade no Scratch;
* A exploração da programação, onde iram desenvolver habilidades;
* A utilização de animações para a atividade ficar mais animada, chamando a atenção aos alunos.

Esta atividade começará com uma breve explicação sobre os habitats existentes, onde de seguida seguimos à atividade no Scratch que é um tipo de quiz que as crianças têm de adivinhar o animal e associar aos respetivos habitats. Se a resposta estiver correta há um som de correto e uma animação feliz e se estiver errada há um som de errado com uma animação triste.

**Bibliografia:**

(DGE, 2021) Obtido de Orientações Curriculares: https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens\_Essenciais/1\_ciclo/oc\_1\_tic\_1.pdf